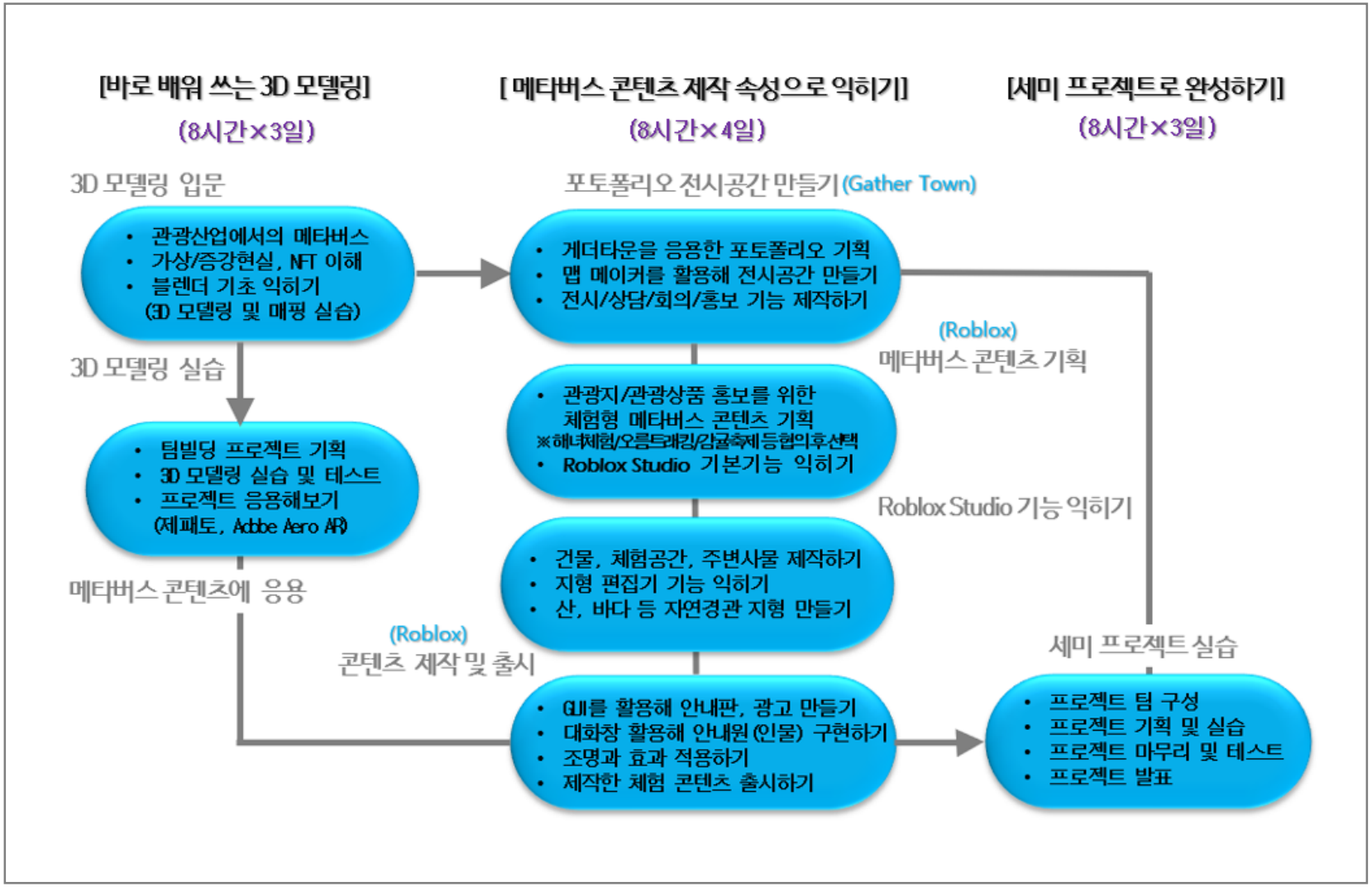
[교육 편성안]


[바로 배워 쓰는 3D 모델링]
(8시간×3일)
[메타버스 콘텐츠 제작 속성으로 익히기]
(8시간×4일)
[세미 프로젝트로 완성하기]
(8시간×3일)
3D 모델링 입문
• 관광산업에서의 메타버스
• 가상/증강현실, NFT 이해
• 블렌더 기초 익히기
(3D 모델링 및 매핑 실습)
3D 모델링 실습
• 팀빌딩 프로젝트 기획
• 3D 모델링 실습 및 테스트
• 프로젝트 응용해보기
(제페토, Adobe Aero AR)
메타버스 콘텐츠에 응용
포토폴리오 전시공간 만들기 (Gather Town)
• 게더타운을 응용한 포토폴리오 기획
• 맵 메이커를 활용해 전시공간 만들기
• 전시/상담/회의/홍보 기능 제작하기
(Roblox)
메타버스 콘텐츠 기획
• 관광지/관광상품 홍보를 위한
체험형 메타버스 콘텐츠 기획
※해녀체험/오름트래킹/감귤축제등협의후선택
• Roblox Studio 기본기능 익히기
Roblox Studio 기능 익히기
• 건물, 체험공간, 주변사물 제작하기
• 지형 편집기 기능 익히기
• 산, 바다 등 자연경관 지형 만들기
(Roblox)
콘텐츠 제작 및 출시
• GUI를 활용해 안내판, 광고 만들기
• 대화창 활용해 안내원(인물) 구현하기
• 조명과 효과 적용하기
• 제작한 체험 콘텐츠 출시하기
세미 프로젝트 실습
• 프로젝트 팀 구성
• 프로젝트 기획 및 실습
• 프로젝트 마무리 및 테스트
• 프로젝트 발표